

# 程式結構與流程圖

# Flow chart structure

鍾宜玲

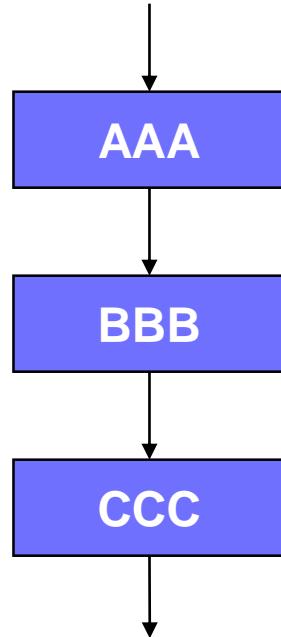
# 程式結構

- 結構化程式設計(structured programming)
  - 程式的效能
  - 程式的可讀性
- 三種基本控制結構
  - 控制流程-循序結構(sequencing)
  - 控制流程-選擇結構(selection)
  - 控制流程-重複結構(repetition)

# 控制流程-循序結構(sequencing)

## ■ 循序

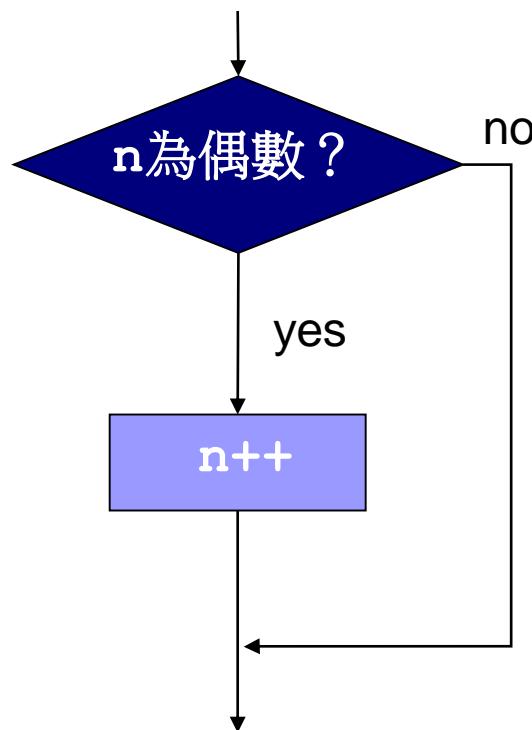
程式一行一行往下執行



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int amount, coin10, coin5, coin1;
    printf("請輸入要兌換的金額：");
    scanf("%d", &amount);
    coin10=amount/10;           //先換10元
    coin5=(amount%10)/5;        //剩下再換5元
    coin1=((amount%10)%5)/1;   //全換為1元
    printf("可兌換10元硬幣 %d 個\n", coin10);
    printf("可兌換5元硬幣 %d 個\n", coin5);
    printf("可兌換1元硬幣 %d 個\n", coin1);
    return 0;
}
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

## ■ 單一選擇 single path selection structure



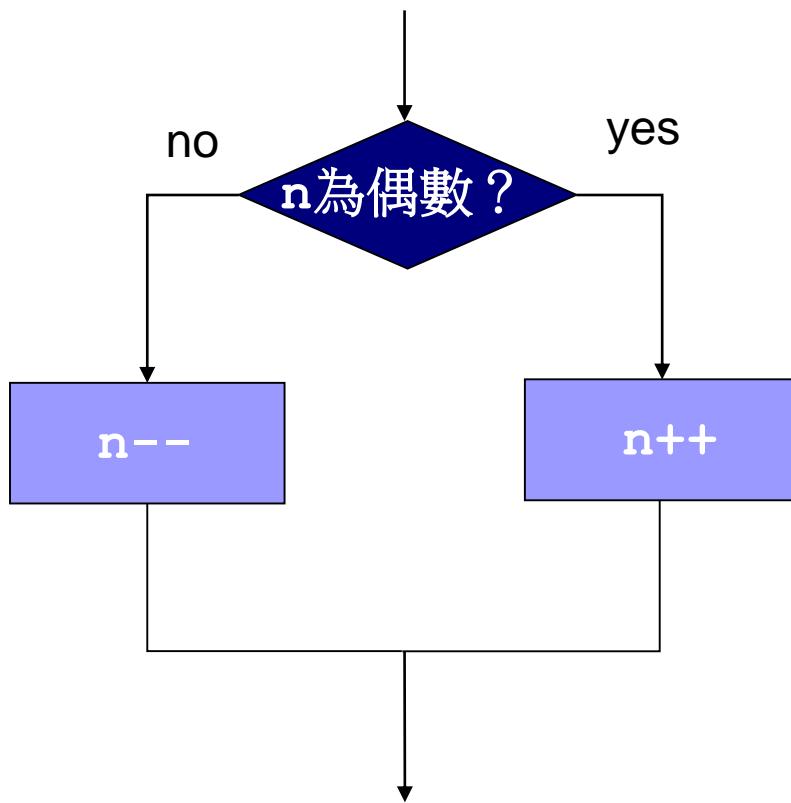
例如： $n++$  這件事要不要執行？  
如果n偶數就執行，否則不執行

C程式如下：

```
if(n%2 == 0) //假如n被2整除  
    n++;
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

## ■ 二選一 double path selection structure



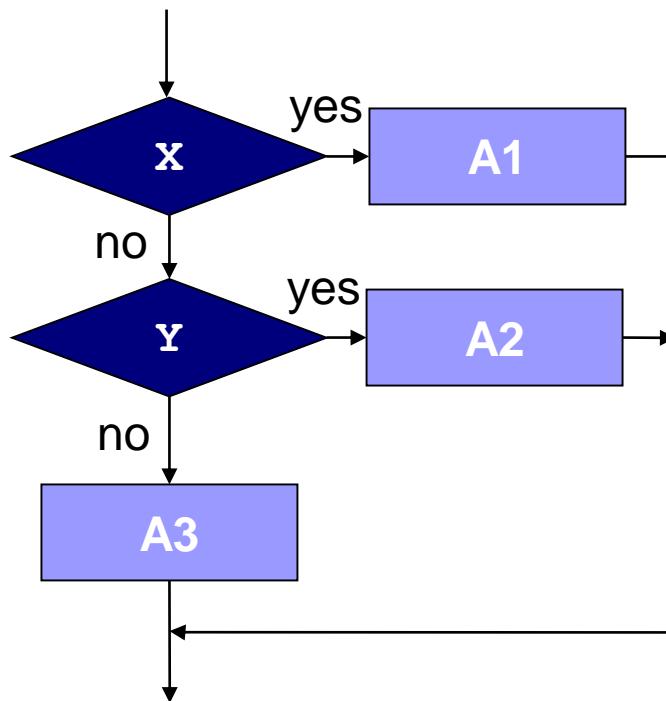
例如：要執行  $n++$  還是  $n--$ ？  
如果  $n$  偶數  
就執行  $n++$ ，  
否則  
就執行  $n--$   
C程式如下：

```
if( n%2 == 0)  
    n++;  
else  
    n--;
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

## ■ 多重選擇

multiple path selection structure



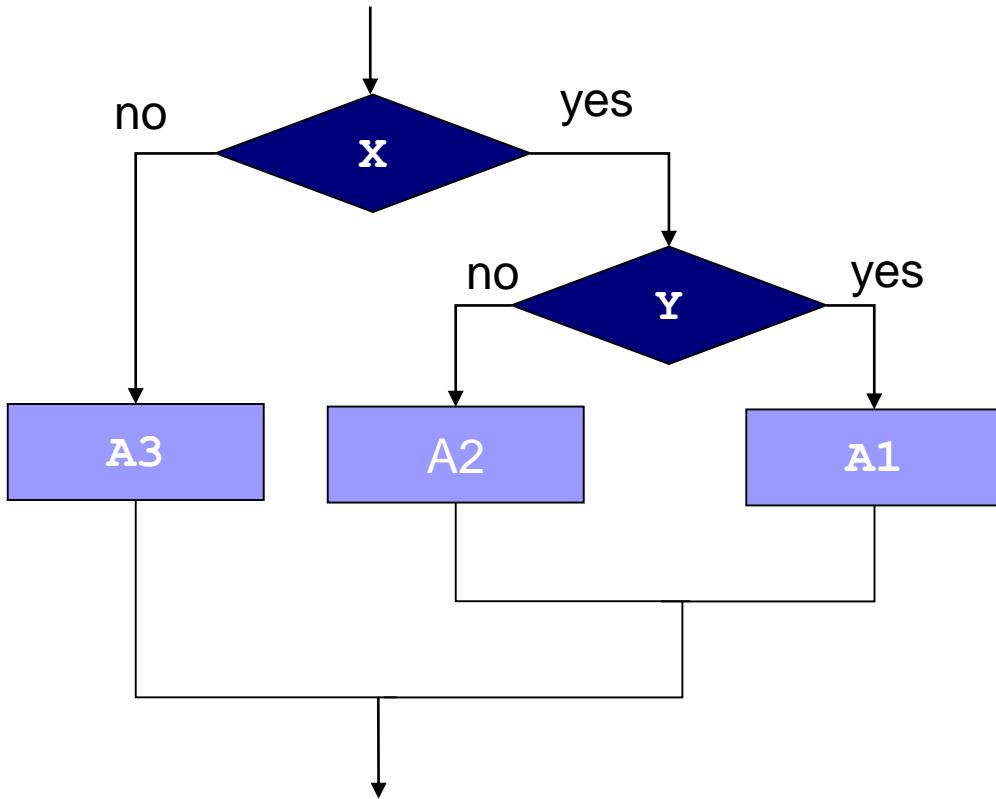
例如：要執行A1, A2還是A3？

```
if( X )  
    A1;  
else  
    if( Y )  
        A2;  
    else  
        A3;
```

```
if( X )  
    A1;  
else if( Y )  
    A2;  
else  
    A3;
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

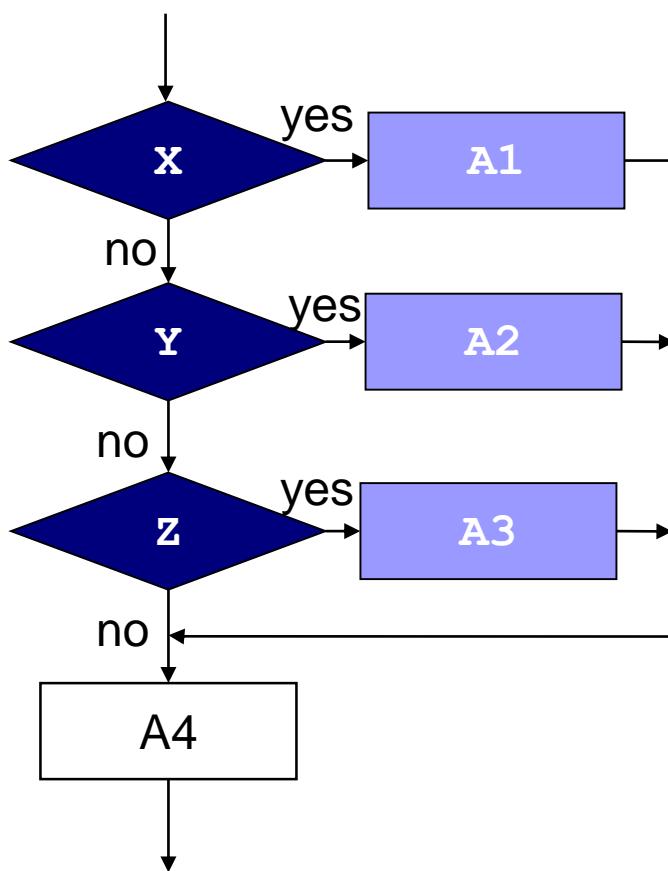
## ■ 多重選擇 multiple path selection structure



```
if( X )  
    if( Y )  
        A1;  
    else  
        A2;  
else  
    A3;
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

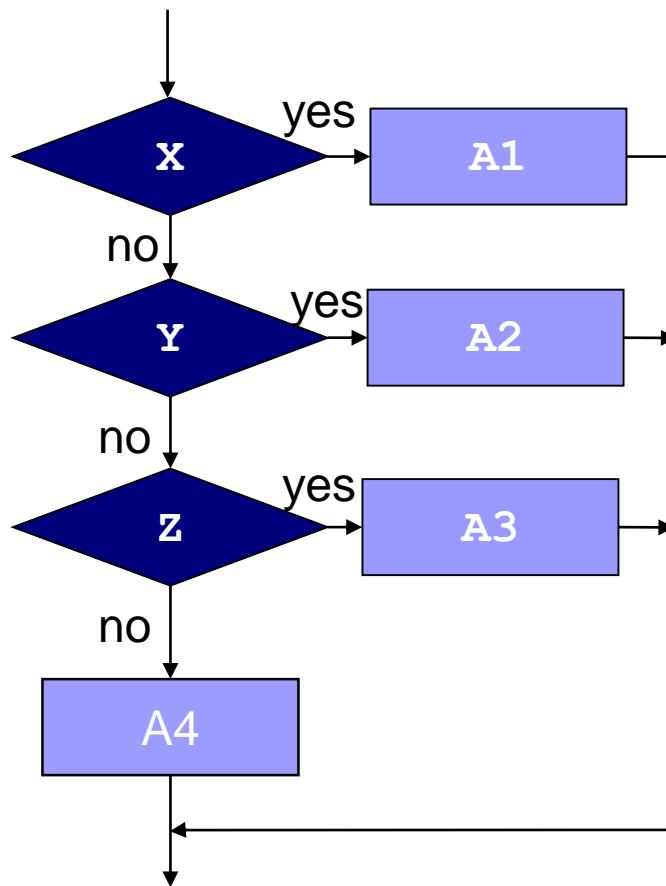
## ■ 多重選擇 multiple path selection structure



```
if( X )  
    A1;  
else if( Y )  
    A2;  
else if( Z )  
    A3;  
  
A4;
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

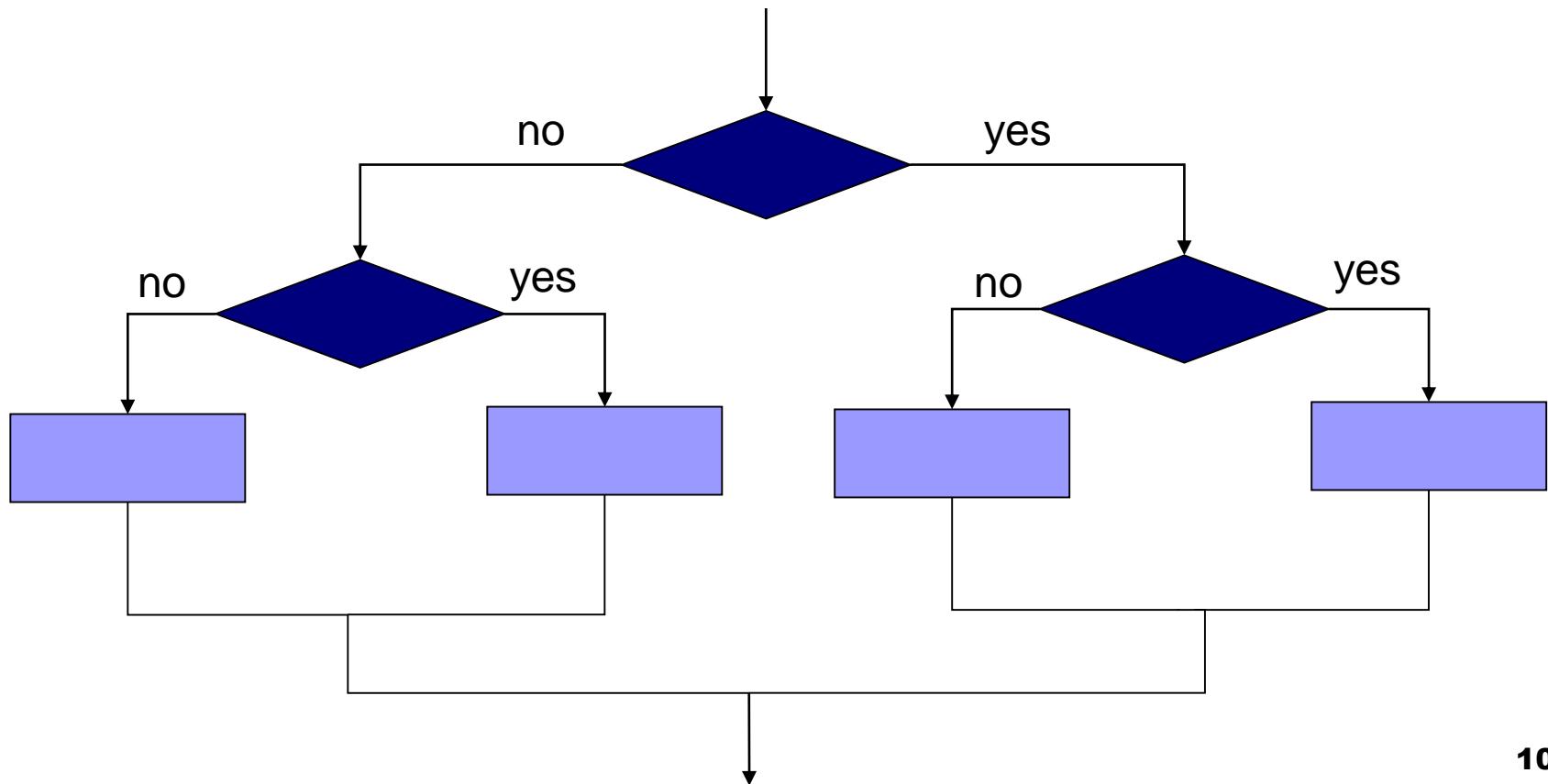
## ■ 多重選擇 multiple path selection structure



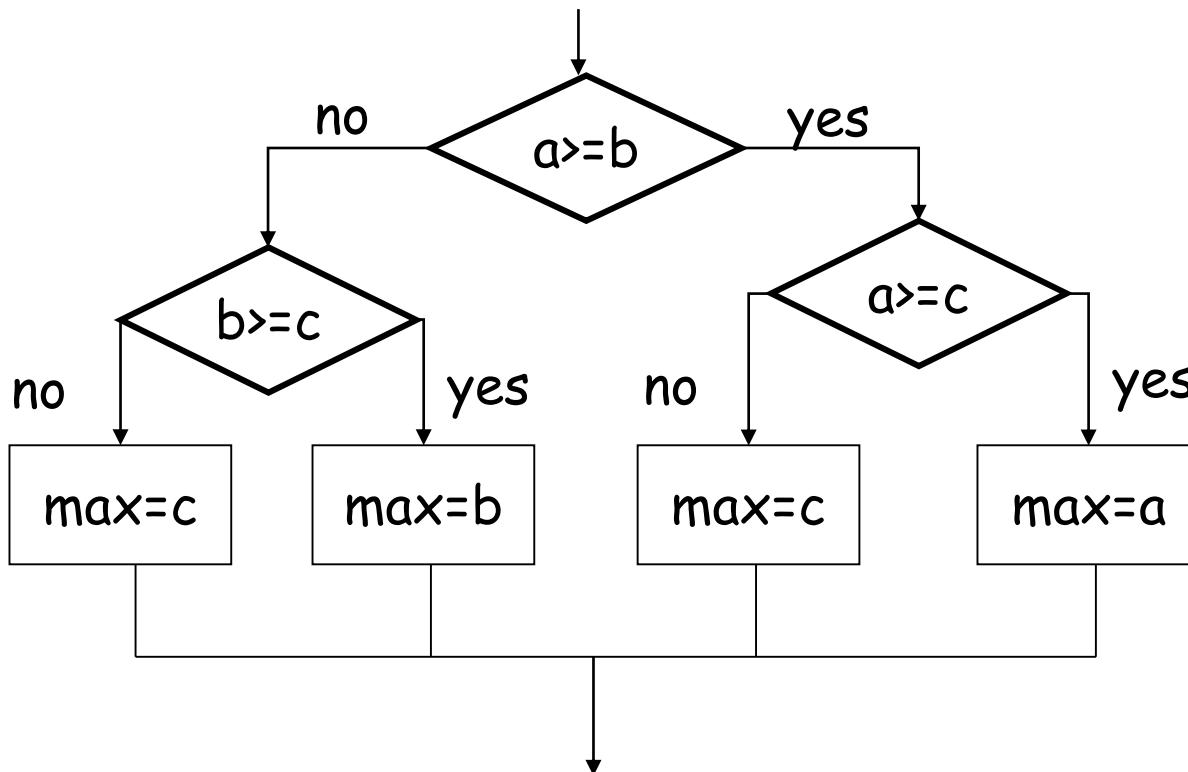
```
if( X )  
    A1;  
else if( Y )  
    A2;  
else if( Z )  
    A3;  
else  
    A4;
```

# 控制流程-選擇結構(selection)

## ■ 多重選擇 multiple path selection structure

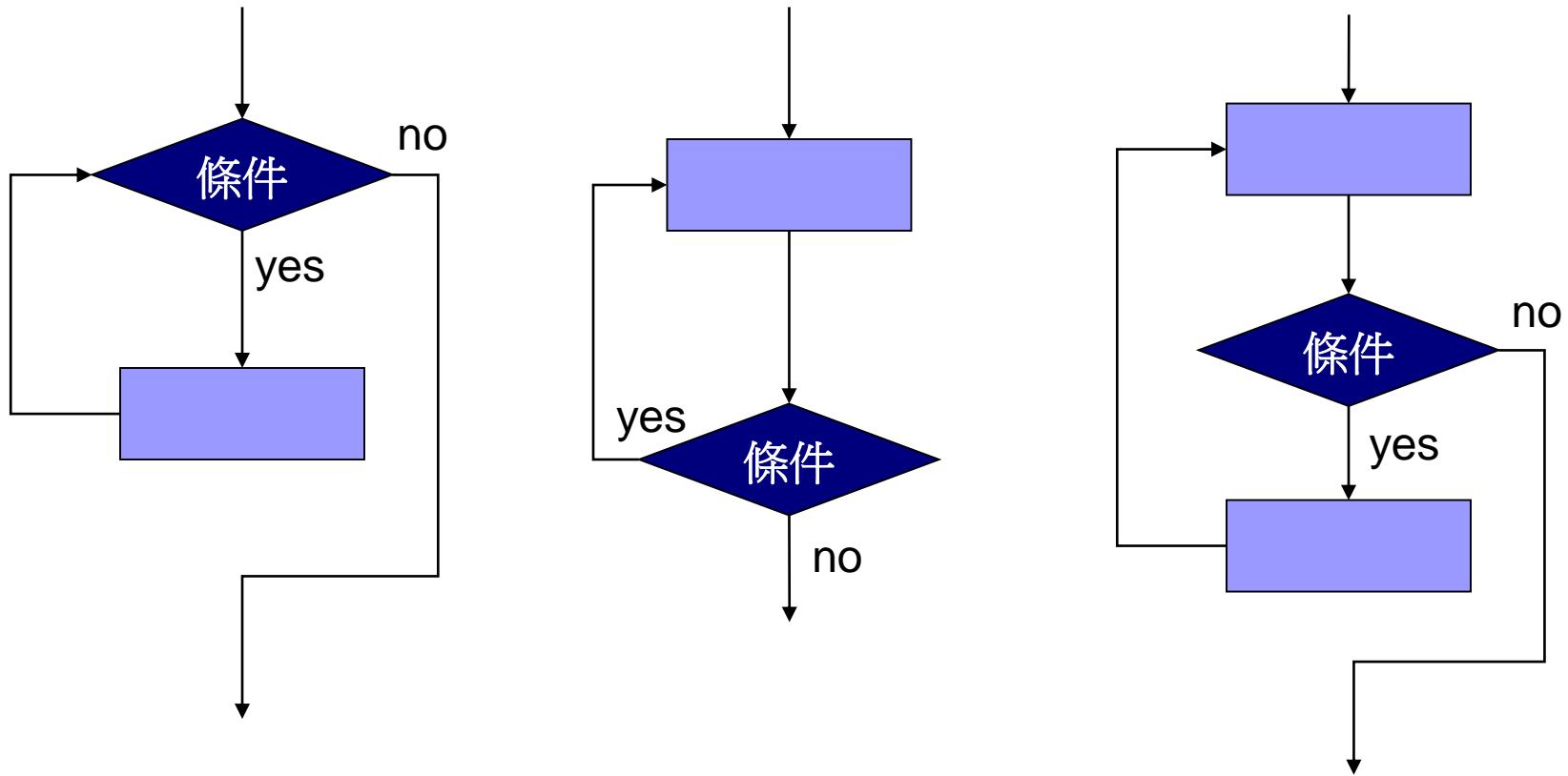


# 範例-判斷a, b, c之最大值 (Find Maximum)



```
if (a>=b)
    if (a>=c)
        max=a ;
    else
        max=c ;
else
    if (b>=c)
        max=b ;
    else
        max=c ;
```

# 控制流程-重複結構(repetition)



# 範例

